



Regulamento

época 2019 / 2020

Índice de conteúdos.

01	Introdução e conceito.	3
02	Formato da Liga local.	4
03	Inscrições na Liga.	5
04	Seguro desportivo.	6
05	Marcações de jogos.	7
06	Submissão de resultados	8
07	Aluguer de campos.	9
08	Canais de comunicação.	10
09	Lesões, desistências e substituições.	11
10	Jogos e pontuação.	12
11	Penalizações.	13
12	Organização dos pares na Liga e respetiva operacionalização.	14
13	Desenho da prova. Subidas e descidas de divisão.	15
14	Calendarização da prova.	16
15	Masters Coimbra.	17
16	Prémios da Liga.	18

01

Introdução e conceito.

Contextualização

A necessidade em elevar a qualidade individual e competitiva dos atletas de Coimbra, está na génese da ideia para a criação de uma liga de Padel. A Liga Matchpoint surge para dar resposta a um modelo de competição entre pares de nível semelhante, promovendo uma variabilidade e interesse competitivo pelo cruzamento de jogos de alto nível que a própria competição promove.

Esta liga será sempre local, pois é uma forma de estimular o desenvolvimento dos jogadores de cada região e da respectiva comunidade. Com este conceito restrito da área geográfica, existe uma oportunidade única para promover empresas e apoios da região que ajudem a promover-se e a dar prémios aos atletas da liga, pelo respetivo interesse local. Haverá ainda outros estímulos para os atletas participantes, como por exemplo atribuir prémios como vouchers para jogos, treinos nos clubes locais, ligação a outros eventos, etc.

A Liga Matchpoint, inspirou-se no modelo de seleções, da Liga das Nações.

A liga local irá organizar-se em 4 “divisões” com um número definido de pares (4 pares), que jogarão entre si. No final de cada fase regular, os primeiros serão apurados para a liga acima, e os últimos serão despromovidos para a liga abaixo.

Esta competição ocorrerá 4 vezes ao ano, e cada etapa terá 6 semanas para a sua realização. Assim, promove-se ao longo do ano, rotatividade entre os melhores pares, e estímulo constante para a competição.

A marcação de jogos terá uma cadência para a realização de jogos, que caso não seja cumprida, penalizará os pares que não a respeitarem.

Irá realizar-se um Masters Final Local, com os atletas que obtiverem as melhores classificações no cômputo geral de 4 etapas anuais. Este irá realizar-se no mês anterior ao início da prova do ano seguinte.

Objetivos

- » Atrair e incentivar a prática de novos jogadores;
- » Promover a modalidade de Padel em Coimbra;
- » Aumentar a competitividade entre jogadores;
- » Valorizar o ranking da FPP estimulando a participação em torneios a nível nacional;
- » Desenvolver o Padel Local, melhorando por si só o Padel Nacional;
- » Atrair o interesse local na modalidade (patrocinadores, imprensa,...);
- » Dar resposta a um espaço e modelo de competição, que nos parece que faz falta no panorama nacional.

02

Formato da Liga local.

**A Liga Matchpoint
consistirá em 4
Etapas anuais e um
Master**

Haverá 3 ligas a decorrer em cada etapa:

- » Liga Masculina
- » Liga Feminina
- » Liga de Mistos em cada etapa.

A Liga Masculina e Feminina será constituída por:

- » 4 Divisões de 2 Grupos por Divisão
- » 4 Duplas por Grupo
- » Jogam todos contra todos numa volta.

A Liga de Mistos será constituída por:

- » 3 Divisões
- » 4 Duplas por Grupo
- » Jogam todos contra todos numa volta.

03

Inscrições na Liga.

**A inscrição na liga
será realizada
através da
plataforma:**

www.ligamatchpoint.pt

Regulamento

época 2019 / 2020

Todos os praticantes inscritos terão que estar inscritos como jogadores ou praticantes na FPPadel.

A escolha da Divisão é realizada de acordo com a pontuação da dupla de acordo com o ranking oficial da FPPadel, com licença válida para o ano em que irá decorrer a liga.

Haverá um número limite de 32 pares masculinos, 32 femininos e 24 mistos. Caso o número de inscrições ultrapasse o número limite, a seleção será feita de acordo com o número de pontos (ranking FPP) da soma dos jogadores por pares.

Cada jogador pode inscrever-se em duas categorias.

O valor da inscrição é de 20€ na 1ª categoria e 15€ na 2ª categoria.

A organização da liga reserva-se no direito de atribuir wild cards a jogadores inscritos como jogadores ou praticantes na FPPadel.

04

Seguro desportivo.

Os atletas estarão abrangidos pelo seguro desportivo de atletas ou praticantes da FPPadel.

05

Marcações de jogos.

Procedimento:

As duplas são livres de marcar os jogos com as duplas adversárias durante as 6 semanas de cada etapa tendo que cumprir a seguinte regularidade:

A 1ª jornada tem que ser realizada até à 3ª semana de prova, a 2ª até à 4ª semana e a 3ª até ao término da etapa.

Os jogos terão que ser realizados nos clubes aderentes.

Regulamento

época 2019 / 2020

Agendamento na plataforma

Os jogadores devem inserir o agendamento dos seus jogos na área reservada da plataforma Liga Matchpoint, para que a organização tenha a informação do calendário de jogos e poder anunciar publicamente nas suas redes.

PRÓXIMAS JORNADAS

JORNADA 2 / ETAPA 1

08/04/2019

19:00

Star Padel Coimbra

Fausto Correia / Bruno Benedito

Francisco Vale / Edgar Ventura

CONTACTAR ADVERSÁRIOS

EDITAR AGENDAMENTO

INSERIR RESULTADO

06

Submissão de resultados.

O não cumprimento das seguintes regras podem levar à não validação ou penalização de um jogo realizado.

Na secretaria de cada Clube de Padel aderente à Liga Matchpoint haverá um cartão de resultado de preenchimento obrigatório. A validação do correto preenchimento do cartão será da responsabilidade de ambas as equipas.

A submissão do resultado de um jogo será da responsabilidade da equipa vencedora.

A submissão será feita na plataforma da liga, na área reservada, por um dos elementos da equipa vencedora.

Na submissão do resultado o jogador responsável terá entregar obrigatoriamente duas provas do jogo realizado:

1. Foto dos 2 pares juntos em campo;
2. Foto do cartão de jogo com o resultado corretamente preenchido.

O resultado ficará pendente de aceitação por parte da Liga e será validado mediante a verificação de todas estes passos.

07

Aluguer de campos.

**O valor do aluguer
dos campos é da
responsabilidade
dos clubes.**

É da inteira responsabilidade dos jogadores a realização da totalidade do encontro, dentro da data limite estabelecida para essa jornada.

08

Canais de comunicação.

Marcações:

Através das aplicações usadas pelos clubes.

A jornada é composta por dupla A contra dupla B. A dupla A terá a responsabilidade de reservar o campo, sendo que o pagamento será da responsabilidade das duas duplas.

Os resultados serão registados na plataforma da inscrição, sendo divulgadas nos canais de comunicação.

Em cada clube haverá uma folha de registo própria, onde se farão os registos dos jogos e resultados. Em cada jogo, as duplas terão que preencher a folha de registo própria para o efeito, e submeter o resultado na plataforma.

No caso de não haver folhas de registo próprias disponíveis, os atletas deverão usar as folhas disponibilizadas no welcome pack ou uma folha em branco escrita onde conste o resultado, nome do par 1 e 2, data e campo.

Canais de comunicação:

- » Homepage da Liga Matchpoint
- » Página do facebook e mídia local.
- » Grupo de Whatsapp geral com Organização e Jogadores.

09

Lesões, desistências e substituições.

Em cada etapa é possível substituir um jogador lesionado, sendo que este só poderá retornar na etapa seguinte. O jogador substituto não pode estar a competir na liga.

Em caso de lesão:

No final de cada etapa, cada jogador terá a pontuação (individual) correspondente à classificação do seu par na Liga.

Em caso de lesão, essa pontuação irá ser dividida entre o jogador substituído e o jogador substituto, de acordo com o número de jogos realizados.

O Ranking individual final atribuído na etapa = ranking definido obtido na classificação da Liga - 2 x jogos não realizados - 2 x jogos por falta de comparência

Novas entradas:

É possível entrar na liga a partir da 1ª etapa, mas apenas nos intervalos entre etapas. Para entrar basta haver vagas na competição, sendo que essa entrada ocorrerá na divisão inferior da competição. Caso haja mais que um par a querer competir, será criado uma lista por ordem de inscrição e a entrada na liga ocorrerá por essa ordem.

Em caso de DESISTÊNCIA não haverá lugar a devolução do VALOR DE INSCRIÇÃO. Caso um jogador que tenha desistido, queira regressar a jogar na Liga, entrará sendo considerado um elemento novo. Logo, caso haja vaga, entrará pela divisão inferior da competição em que quer entrar.

Qualquer situação anómala ou não prevista será discutida e definida pelos organizadores da Liga Match Point.

10

Jogos e pontuação.

Os jogos realizam-se à melhor de 3 sets (sem ponto de ouro), sendo que o 3º set assume a forma de um super tie-break até aos 10 pontos (sendo que terá que haver sempre uma diferença de 2 pontos entre as equipas).

Os jogos não têm jogo exterior, exceto nas situações em que o campo permitir.

Pontuação:

- » Vitória = 3 pontos
- » Derrota = 1 ponto

Penalizações:

- » Falta de comparência = - 1 pontos
- » A não realização do jogo até à data estipulada = -1 Pontos para ambas as equipas
- » É considerada falta de comparência absoluta quando há desistência de uma marcação, por parte de um dos pares, nas últimas 24h antes do jogo marcado.

Em caso de igualdade pontual os critérios de desempate são os seguintes:

- » 1. Confronto direto
- » 2. Diferença entre jogos ganhos e perdidos
- » 3. Mais jogos Ganhos (Não se contabilizam os super tiebreaks)
- » 4. Menos jogos Perdidos (Não se contabilizam os super tiebreaks)
- » 5. Ordem de pagamento da inscrição do par na Liga Matchpoint

11 Penalizações.

É imperioso que os jogos sejam agendados na plataforma, logo que se encontre uma data concordante, para que seja possível à organização, controlar as situações em que os jogos não ocorreram.

Todas as desistências ou lesões que ocorram desde o início do jogo, que impossibilitem o término do mesmo, será decretada vitória à outra dupla, sendo que os jogos ganhos, pela dupla desistente, se manterão. Os jogos da equipa vencedora serão de 6 (ou 7) nos jogos que faltam disputar.

As desistências que ocorrerem nas últimas 24 horas, antes do início do jogo, serão consideradas falta de comparência absoluta dessa equipa. No entanto, a equipa que não desistiu, pode aceitar remarcar o jogo para outra data, passando de falta de comparência absoluta a falta de comparência relativa. No entanto, caberá a responsabilidade à dupla que desistiu, encontrar uma nova data compatível entre as duplas para o jogo acontecer. Caso não consiga, até ao final da etapa, a falta de comparência relativa passará a absoluta.

Se a desistência ocorrer antes das últimas 24 horas antes do jogo, as duplas deverão procurar remarcar o jogo para outra data, havendo falta de falta de comparência relativa da dupla que quis a alteração, devendo esta dupla enviar um mail à organização a informar deste pedido de alteração. A partir deste momento caberá a responsabilidade à dupla que desistiu, encontrar uma nova data compatível entre as duplas para o jogo acontecer. Caso não consiga, até ao final da etapa, a falta de comparência relativa passará a absoluta.

Por último, e casos os jogos não sejam agendados na plataforma, as faltas de comparência para serem marcadas terão como referência a indisponibilidade constante para a marcação de jogos e a ausência de iniciativa para o lançamento de datas para jogos, por parte das duplas.

Situação 1.

Um dupla nunca propôs uma data para o jogo se realizar, mas manifesta sempre desacordo pelas datas sugeridas pela dupla adversária, no final da etapa terá Falta de comparência.

Situação 2.

Uma dupla "A" que não responde às datas propostas pelas outras duplas.

As duplas que tentaram marcar o jogo, poderão agendar um jogo na plataforma com essa dupla "A" a partir da 3ª semana da etapa. Após esse agendamento:

- » Caso a dupla "A" não responda até ao momento do jogo, terá falta de comparência absoluta.
- » Caso a dupla "A" responda a dizer que não poderá jogar nessa data, terá falta de comparência relativa. No entanto, a dupla "A" terá a responsabilidade de encontrar uma nova data compatível entre as duplas para o jogo acontecer. Caso não consiga, até ao final da etapa, a falta de comparência relativa passará a absoluta.

12

Organização dos pares na Liga e respetiva operacionalização.

O ranking da FPPadel do início do ano, definirá a ordenação inicial dos pares em cada edição da liga,

A Liga Matchpoint terá um ranking próprio para apuramento das melhores duplas.

Regulamento

época 2019 / 2020

O ranking individual de cada etapa definirá a pontuação para o apuramento dos 16 melhores jogadores, para o Matchpoint Masters.

Ranking individual da Liga local por etapa:

1ª DIVISÃO	Pontos
1º Classificado	16
2º Classificado	15
3º Classificado	14
4º Classificado	13
2ª DIVISÃO	
1º Classificado	12
2º Classificado	11
3º Classificado	10
4º Classificado	9
3ª DIVISÃO	
1º Classificado	8
2º Classificado	7
3º Classificado	6
4º Classificado	5
4ª DIVISÃO	
1º Classificado	4
2º Classificado	3
3º Classificado	2
4º Classificado	1

12

Desenho da prova. Subidas e descidas de divisão.

Desenho da prova

Sobem os primeiros de cada grupo e serão despromovidos os últimos classificados de cada grupo.

Os 3^{os} Classificados de cada grupo, trocam de grupo entre etapas, excepto os da 1^a divisão. Aí a troca ocorre com os 2^{os} classificados.

O desenho da prova está concebido para 32 duplas, contudo, dependerá sempre do nº de inscritos em cada categoria e poderá sofrer ligeiras alterações.

- ▲ Sobe de divisão
- ▼ Desce de divisão
- ▶ Troca de grupo

LIGA A

Grupo 1	Grupo 2
Par 1	Par 1
▶ Par 2	◀ Par 2
Par 3	Par 3
▼ Par 4	▼ Par 4

LIGA B

Grupo 1	Grupo 2
▲ Par 1	▲ Par 1
Par 2	Par 2
▶ Par 3	◀ Par 3
▼ Par 4	▼ Par 4

LIGA C

Grupo 1	Grupo 2
▲ Par 1	▲ Par 1
Par 2	Par 2
▶ Par 3	◀ Par 3
▼ Par 4	▼ Par 4

LIGA D

Grupo 1	Grupo 2
▲ Par 1	▲ Par 1
Par 2	Par 2
▶ Par 3	◀ Par 3
Par 4	Par 4

14

Calendarização da prova.

Apenas é exigido que no final de cada etapa estejam concluídas as 3 jornadas.

No entanto, as etapas estão definidas e, para facilitar a organização das jornadas entre os pares, é aconselhável que a organização dos jogos apresente a seguinte lógica:

1ª ETAPA - 04 Mar - 14 Abr

- » 1ª jornada até 23 Mar
- » 2ª jornada até 30 Mar
- » 3ª jornada até 14 Abr

2ª ETAPA - 01 Mai - 16 Jun

- » 1ª jornada até 26 Mai
- » 2ª jornada até 02 Jun
- » 3ª jornada até 16 Jun

3ª ETAPA - 01 Set - 15 Out

- » 1ª jornada até 22 Set
- » 2ª jornada até 29 Set
- » 3ª jornada até 15 Out

4ª ETAPA - 1 Nov - 15 Dez

- » 1ª jornada até 24 Nov
- » 2ª jornada até 01 Dez
- » 3ª jornada até 15 Dez

Regulamento

época 2019 / 2020

Janeiro

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Fevereiro

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

Março

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Abril

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Maio

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Junho

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29

Julho

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Agosto

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Setembro

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Outubro

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Novembro

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Dezembro

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Matchpoint Masters – Jan 2020

15

Masters Coimbra.

**Serão apurados
para o Matchpoint
Masters os 16
primeiros atletas do
ranking individual
da Liga Matchpoint
(pontos adquiridos
nas 4 etapas) que
jogam a eliminar:**

Quartos-Final

- » Dupla 1 x Dupla 8 - (jogo 1)
- » Dupla 2 x Dupla 7 - (jogo 2)
- » Dupla 3 x Dupla 6 - (jogo 3)
- » Dupla 4 x Dupla 5 - (jogo 4)

Meias-Finais

- » Vencedor jogo 1 (jogo 5) x vencedor jogo 4 (jogo 6) - (jogo 9)
- » Vencedor jogo 2 (jogo 7) x vencedor jogo 3 (jogo 8) - (jogo 10)

Final

- » Vencedor jogo 9 x Vencedor jogo 10

16

Prêmios da Liga.

**Serão atribuídos
prêmios aos
vencedores de cada
divisão, em todas as
etapas.**



ligamatchpoint.pt



PATROCINADORES PRINCIPAIS:



PATROCINADORES:



APOIOS:

